**Documento de Especificación de Requerimientos**

Se redactó un informe que detalla los requerimientos necesarios para nuestro sistema, tomando en cuenta las perspectivas tanto del equipo de desarrollo como del equipo de trabajo, quienes también actúan como clientes. Nuestro enfoque se centró en los usuarios potenciales, y en el documento se describen las funcionalidades y características que deben incluirse, tanto en términos funcionales como no funcionales, entre otros aspectos relevantes.

**Prototipos**

Se generaron prototipos de baja fidelidad que fueron mejorando para ir siendo cada vez más parecidos a lo que será el dseño final. Todas las funcionalidades fueron cubiertas con una GUI. Los diseños se hicieron en Figma

- Análisis de diseño de un escenario Se realizó el análisis de un escenario para realizar donaciones para determinar el tiempo estimado para realizar la actividad. Se utilizó la herramienta CogTool y de forma manual con la técnica KLM (Keystroke Level Model). - Pruebas de usabilidad Las pruebas de usabilidad se agregaron a esta segunda entrega y se realizaron utilizando un escenario previamente diseñado junto con los prototipos fabricados y mediante la herramienta “Maze” se aplicó el escenario junto con una encuesta que nos ofrece información cualitativa para que el equipo pueda identificar problemas de diseño, aspectos a mejorar y medir tiempos de ejecución del escenario para saber si el escenario pudo ser completado correctamente o hubo alguna dificultad que impidió al usuario completar el escenario